キャラクター名 		プレイヤ	7一名 ————————————————————————————————————		
ポジション	ホリック	享年			
メインクラス	タナトス	暗示			
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0		
初期配置最大行動値	煉獄 13	記憶のカケラ		内容	

取人们	11世	13			
能力値	クラス	修正	合計		
武装	1	1	2		
変異	0	0	0		
改造	3	0	3		

記憶のカケラ	内容

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			
		3	12345			

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
				オート				
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用 可。コストとして、あなたは任意の未練に 狂気点+1する。ダメージ+2。	
メインクラス		死神		オート				
メインクラス		災禍		オート				
サブクラス		時計仕掛け		オート				
				オート				
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にあるダメージに対して常に防御1。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1	
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1	
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージで任意の基本パーツを破壊。	
腕		ライトセーバー		アクション	3	0	白兵1+切断+連撃1。	
頭		有刺鉄線		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。	
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1	
		たからもの		オート	なし	自身	パトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。	