キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用 可。コストとして、あなたは任意の未練に 狂気点+1する。ダメージ+2。
メインクラス		死神		オート			
メインクラス		災禍		オート			
サブクラス		時計仕掛け		オート			
				オート			
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にあるダメージに対して常に防御１。腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2、装備箇所にダメージで任意の基本パーツを破壊。
腕		ライトセーバー		アクション	3	0	白兵1+切断＋連撃1。
頭		有刺鉄線		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメージ+１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		たからもの		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。