キャラクター名

サンプルキャラ３

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	【ATニュー】(1)自分ではカットせずに【ダメ】を対象にする。【ダメ】が【ダメ】を対象にする。【ダメ】が【ダメ】を対象にする。【ATニュー】(2)パーツ破損。ATが不足。ATが不足の時は自分は1点ダメージを受ける。【ATニュー】(3)【ATニュー】の効果は【ATニュー】の効果を受ける。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃のマニューバの攻撃判定出目-1,コスト-1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	敵方が持つ、あらゆる攻撃マニューバのトラスるダメージを、使用直前に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
腕		狙撃ライフル		アクション	1	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1。
腕		捕縛銃		アクション	2	1	射撃攻撃1+転倒。命中したならターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際、行動値2点を追加で減らす(この効果は重複しない)
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
		たからもの		オート			