キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
『滅んだ世界』	あなたは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。そんな世界で目覚めたというなら、その世界がネクロマンシーによって蘇った、アンデッドなのだろうと嫌でも理解できてしまう。
『死人使い』	大切な人が死んだ。いいえ、きっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。きっと目を覚まさせてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人はどこで眠っているのだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート			1ターン1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃にダメージ+1。
サブクラス		歪極		オート			変異3を獲得。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1。
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1。行動判定で壊れない。
頭		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+爆発+転倒。
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。
脚		おとこのこ		オート			対話判定において判定出目+1してもよい。
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2。
腕		たからもの		オート			人形