

キャラクター名 マルル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	貴族の出、幼少期は父と二人で辺境の地にて過ごす、父の死後、父が生来よく聞かせた物語の英雄を夢見て、冒険に出る。今ではすっかり、宝石と酒の虜である。口癖は「～ですわ^」。		
経験点	-1680				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	2			9	1
体	15	筋力	5	1		21	3
		生命力	1			16	2
心	8	知力	11			19	3
		精神力	6			14	2

[illegible]

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
		名譽点所持 33 /合計	33

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
化粧セット		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐ ☐

	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
	☐ ☐ ☐ ☐ ☐

所持金	3803	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 7	6	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 2	2d+ 7	2d+ 7	20

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マフラー	赤色
背中		
右手		
腰	ベルト	黒色
足	ロングブーツ	黒色、見た目に反し、機敏に動ける
その他	プロテクター	両肘両膝につけている

その他メモ	自動失敗 チェック
メーソン技能、	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉛
	☐ ☐ ☐ ☐ ㉞

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾	カイト		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	6

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	3803	G
		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	2	5			

装備品	説明
宝石の首飾り	よく見ると家紋が掘られている
左手	
ポーチ	カラナビでベルトとつながっている