キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
		転がり		アクション	3	自身	移動1。【ほね】リネーム。
		不定形		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用。【よぶんなうで】リネーム。
		玉虫色の粘液		オート	なし	なし	なし。【はらわた】リネーム。
		玉虫色の粘液		オート	なし	なし	なし。【はらわた】リネーム。
		巨体		オート	なし	自身	「転倒」「移動」を無効化してもよい。【不動】リネーム。
		騎乗調整		オート	なし		特定サヴァント1体を「乗り子」とし、同エリアに居るひとつ「乗り子」は「移動」「転倒」「爆発」の効果を無効化、自身が「移動」「配置変更」した際に「乗り子」も同エリアに配置変更。
		押しつぶし		アクション	3	0~1	肉弾攻撃3。【どくばり】リネーム。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1。
		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
		数多の目玉		ジャッジ	2	0	支援1。【止まらぬ痙攣】リネーム。
		玉虫色の悪臭		ジャッジ	2	0	妨害1。【おぞましきもの】リネーム。