

キャラクター名
コーディネィ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 14 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | タナトス | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|---|
| 「遊園地」 | 幼いころから変わらない遊園地。自分しか知らない隠れ場所も一杯。あなたにとっての安息地 |
| 物語 | 小説だったか小説だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはそれを書きあげたのだろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを誰かば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない |
| 「脱走の意志」 | 皆で死ぬより、一人でも生きる道を選んだ、だけだった。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| シエル | 友情 | 3 ①②③④⑤ | |
| メドゥーサ | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|------|----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 衝動 | | オート | 効果参照 | 自身 | 1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。 |
| メインクラス | | 刹那 | | オート | なし | 自身 | バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外に「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。 |
| サブクラス | | 冥王 | | オート | なし | 自身 | レゾオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値1以上でなければダメージを与えない。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | 小さなアンデット | | オート | なし | なし | たからもの。バトルパート終了時、任意の未練をひとつ選んで狂気点を1点減らす。このパーツ損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵2+切断、出目+1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵2、出目+1 |
| 脚 | | ホッパー | | ラピッド | 2 | 自身 | 移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効 |