

キャラクター名  
コーディネ

プレイヤー名  
 



ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
「遊園地」	幼いころから変わらない遊園地。自分しか知らない隠れ場所も一杯。あなたにとっての安息地
物語	小説だったか読んだか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書きあげたのだろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを讀めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない
「脱走の意志」	皆で死ぬより、一人でも生きる道を選んだ、だけだった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シエル	友情	3 ①②③④⑤	
メドゥーサ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートであなたが攻撃マニューバを宣言した際、この処理に対して自身以外に「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レゾオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値1以上でなければダメージを与えない。
				オート			
頭		小さなアンデット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練をひとつ選んで狂気点を1点減らす。このパーツ損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、出目+1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効