キャラクター名
丹波　鳴海(タンバ ナルミ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	父親不在	経験	約束	邂逅	人気者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	1			4
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：	3		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	4r+3		18		
100↑	ＲＣ	4r+3		21		
100↑ﾏｼﾗ	ＲＣ	4r+3		61		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子-ｾﾚｸﾃｨｯﾄﾞ-	P　好意	N　不安		
父親	P　尊敬	N　嫉妬		
夏目璃々子	P 好奇心	N　不安		
PC3	P	N		
佐々城陽菜	P　友情	N　隔意		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｻｲﾚﾝの魔女	6	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC	-	
効果： [攻撃力：+Lv×3]の射撃攻撃を行う。装甲無視。ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ組み合わせ不可。								
疾風迅雷	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ﾋﾟｭｱ	
効果： ﾄﾞｯｼﾞ不可。ｼﾅﾘｵLv回まで。								
ｽﾋﾟｰﾄﾞﾌｫｰｽ	1	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	-	ﾋﾟｭｱ	
効果： ｲﾆｼｱﾁﾌﾞにﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。ｼﾅﾘｵLv回まで。								
ﾏｼﾗのごとく	3	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80%	
効果： 攻撃力を+[Lv×10]。判定ﾀﾞｲｽ-5。ｼﾅﾘｵ1回まで。								
ｾﾚﾘﾃｨ(D)	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	-	Dﾛｲｽ	
効果： 2回ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝを行う。ただしHPを[10-Lv]点失う。ｼﾅﾘｵ1回まで。								
空の楽器	★	-	ﾒｼﾞｬｰ	視界		-	-	
効果： 周囲の大気そのものを楽器やｽﾋﾟｰｶｰに変え、任意の音声や音楽を発生させる。								
彼方からの声	★	1	ﾒｼﾞｬｰ	視界		-	-	
効果： 大気中の音声伝達力を操作する。雑踏の中で秘密の会話をしたり、Lv+ﾛﾒｰﾄﾙ向こうに音声を届けることもできる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Scoo B Doo(スークービードゥー)：Scooby Doo⇒やるぞ！みたいな掛け声らしい。元気でいいね！

《PC2（御門学園に潜入しているUGNチルドレン）》
▼指定ワークス／カヴァー：UGNチルドレン／高校生
▼キャンペーンハンドアウト
キミはUGN吾妻支部に所属するUGNチルドレンだ。
御門学園の生徒会執行部に支部機能を置くこの吾妻市では、表向き学園の維持に尽力しつつ裏ではレネゲイドの脅威に対応しなければならない。
二足の草鞋には違いないが、キミならばやり遂げてくれるだろう？

▼PC2に付与される設定
UGN吾妻支部所属のUGNチルドレンである。
キャンペーン開始前から御門学園に在籍していて現在は二年生。PC3が生徒会総選挙で篤埜巴に敗れたことをきっかけとし、生徒会執行部に役員として送り込まれる。

▼生徒会執行部の役職選択（PC2のみ）
キャラクター作成時、PC2は『書記』『会計』『庶務』からいずれかの役職を選択すること。
これはPC2の生徒会執行部における立ち位置だ。

▼〝夢〟の設定
キャラクター作成時、各PCはそれぞれ自身の〝夢〟を設定すること。
これはいわゆる将来の夢ととらえてよく、たとえどんなにささやかなものでも、どんなに実現が困難なものでも構わない。
「〇〇になりたい」や「〇〇したい」、「〇〇であって欲しい」など、PCの背景に基づく夢を設定するとシナリオに関わりやすいだろう。