キャラクター名
エテル・オルディナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	風の時代から存在した
種族	アルカード			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	11	8	10	7	11	6
ボーナス	8	3	2	3	2	3	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正	6	1					-1
能力値	16	6	3	4	2	3	1

HP	67
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	餓狼の剣	至近		11				-1	
左手	ハイクオリティシールドS3					7	2		-1
頭部	クロスヘルムS3				-1	3			
胴部	増力の鎧S1				-1	8			-2
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	3	5	21
スキル									
その他									
総計(右)			6	11	0	23	5	4	18 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
加重のクリスタル	

現在重量： 0		
最大重量： 52	所持金： -19050	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値＋４、知力基本値－１								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御1	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL	
効果： 《カバーリング》の射程を２０ｍに変更する。								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行う。ダメージに－【筋力】する。								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 防具の重量合計が１５以上の時に有効。攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
水破斬	1	10	メジャー	20m	範囲（選択）	命中		
効果： 白兵攻撃を行う。水属性魔法ダメージとなる。								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果： 攻撃のダメージに＋「装備している胴部の重量」する。								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果： フェイト１点消費。戦闘不能を回復し、HPを１点まで回復する。行動済みにならない。								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力指定。防具のクラス制限を無視する。								
ハードワイヤード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力】＋２、【幸運】－１								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量上限が筋力基本値×２となる。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力基本値＋３								
アプレンティス	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	ｼﾅ1	
効果： とどめの一撃を受けても死亡しない。								
ストロングアームⅠ	1	-	判定直前	-	自身	自動成功		
効果： フェイト１点消費。トラップ解除、トラップによる判定を【筋力】で代用する。								

◎キャラ紹介
妖精騎士アロンダイトに討伐された元魔王。
彼を表すのに、それ以上の言葉は必要ないだろう。

不死性を始めとしたほとんどの力を失い、妖魔に転生して生き永らえようとも。
その自己中心的で傲慢な態度は変わりなく。馬鹿は死んでも治らないと彼の存在が証明してしまった。

▽初期取得スキル　カバーリング　カバームーブ　スマッシュ　ハーデンボディ　リブート

▼誓約：逃亡者　恩恵『筋力基本値＋４、携帯重量上限＋５』
束縛『ゴブリンとの戦闘で離脱しない場合、狂戦士化（１）を受ける。この狂戦士化はスキル・アイテム・ギルドサポート・パワーで回復できない。』

▼誓約：妖精騎士の弟子　恩恵『水破斬をSL１で取得している。』
束縛『分類：妖精、霊獣を攻撃した場合、与えたHPダメージと同じ値のMPロスを受ける。』