

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	6		24	4	シューター	9		
敏捷度	6	3		18	3	マジテック	7		
筋力	10	3		18	3	スカウト	7		
生命力	7	3		15	2	レンジャー	2		
知力	8	4		19	3	エンハンサー	3		
精神力	7	6		20	3				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
ターゲットィング	1-280p	p
両手利き	1-283p	p
二刀流	1-281p	p
射手の体術	2-227p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ガゼルフット	
ビートルスキン	
キャッツアイ	

技能	基本	基本	基本	基本
レベル	命中力	回避力	ダメージ	追加
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	12

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	シューター			合計値	12	0

武器	用法	必要	命中	命中	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
		筋力	修正	力		ダメージ											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	14	10	11										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+	14	10	11										
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+	14	10	11										
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+	13	10	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
41

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉚
	□□□□㉟

