キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	30				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	3			12	2
体	9	筋力	5	2		16 + 2	3
		生命力	5			14	2
心	12	知力	12			24	4
		精神力	12	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	セージ	1
シューター	1	ライダー	2
フェアリーテイマー	2		
マギテック	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 1	10	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 1	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
魔動機術	2	6			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首	妖精使いの宝石	
背中	ハーフマント	腰までの長さの外套
右手	怪力の腕輪	
腰	ベルト	
足	ロングブーツ	膝までのもの
その他	シャツ	

装備品		説明
左手	手袋	革製
	ズボン	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
スカウト用ツール		
着替えセット		
保存食(1週間分)x2		
ランタン		
油x2		
毛布		

所持金 1278 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0