キャラクター名

ミナ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	17
メインクラス		**暗示**	【喪失】
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
08-笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた呼び。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に咲った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを馳らせる。
12-父の腕	力強い父の手、頬に当たる硬い髪の感触。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主はきっともういないけれど、そのぬくもりだけでもの支えになってくれる。
23-少女	あなたの脳には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
妹	保護	3	①②③④⑤	たからもの代替
嘗ての日常	執着	3	①②③④⑤	
父	恐怖	3	①②③④⑤	
白銀	憎悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート	なし	なし	破壊で【たからもの】への狂気点+1。
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		亡失への恐怖		オート	なし	自身	1(リフレックス ベース)
頭		享楽の悦び		オート	なし	自身	1(アドレナリン ベース)
頭		姉の矜持		オート	なし	自身	1(カンフー ベース)
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定で、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
脚		俊敏な身のこなし		オート	なし	自身	移動マニューバの移動距離を+1してもよい(長い脚 ベース)