キャラクター名
八乙女　桜人（やおとめさと）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	北欧神話機構職員A	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	
覚醒	命令	衝動	殺戮	初期侵食率	56 %
出自	親の理解	経験	逃走	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0		5	7
感覚	3		0		5	8
精神	1		0		5	6
社会	2		0		5	7

HP	49
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：芸術：演技	2		知識：知識（魔術）	2		情報：情報（軍事）	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★基本性能		0				
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ(6)		0	3			Lv*3+7　侵蝕+3　Lv6/9/10/11
+ネツァクの加護		0				25/34/37/40　―2倍→　50/68/74/80
＋ポルターガイスト		0				+50/68/74/80

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			Dロイス取得品

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

コネ（クラン）：インフルエンサー	
コネ（クラン）：軍人	
コネ（クラン）：熱心なファン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
終末神話『ラグナロク』	P 好奇心	N 恐怖		
民戻　輝愛	P 誠意	N 不安		
リズマリアちゃん	P 親近感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ（IA）	6	3+1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：〈白兵〉武器作成　G値３								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：MAを２回やる。２回目C値+1								
ソウルドウェポン	5	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：①+攻撃力[Lv*4]　破壊無効　ｼｰﾝ間								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：C値-Lv（下限７）								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵	-	
効果：移動しながら攻撃できる。必須								
隼の爪	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	白兵	80↑	
効果：行動10以上のとき　攻撃[Lv*4]								
ネツァクの加護	1	基10	常時			ｳｫﾘ	ｾﾌｨﾗ	
効果：作成EF使用時攻orGor装甲*2倍								
バーサーク	1	5	ｵｰﾄ			ｳｫﾘ	ｸﾗｽ	
効果：シーン間指定数値、攻撃力に加算								
アイアンソウル	1	6					ｸﾗｽ	
効果：戦闘不能を解除し、HPを1回復する								
無我	1	2d10	ｵｰﾄ			ｻﾑﾗｲ	ｸﾗｽ	
効果：私家版ラスアク								
ポルターガイスト	1	4	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果：シーン間攻撃＋[選択した武器の攻撃力]								
ﾋﾞｭｰﾃｨﾌﾙﾎﾞｲｽ	1							
効果：公式公認、騒音が出せるやつ								
成分分析	1							
効果：元素と性質を割り出せる								

４章PC

ビルドメモ　　こいつは白兵の男。
クラススキル：ウォリアーのバーサークで攻撃力を５０底上げするためにHPがいる。
トレイル：心臓とカスタマイズ（コネ）のクランを追加してHPを加算。
└足りない２点は、祈りの造花から装甲-2ずつもらう形で補填します。オート発動なのでセットアップあたりで宣言します
セフィラスキル：ネツァクの加護で補強。
今回は単体ボスなので単体を仕上げていこう。

僕/君・あなた　　丁寧な口調で喋りますよ！！！

キャラクター名
八乙女　桜人（やおとめさと）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+バーサーク		0				HP48+G値2=【50】攻撃加算　侵蝕+5
+ソウルドウェポン(5)		0				+攻撃力[Lv*4]　(20/24/28/32) 侵蝕+4
+隼の爪(3)		0				+攻撃力[Lv*4]　(12/16/20/24) 侵蝕+4
ELv+0	白兵	7r+9	3	182		50+50+50+20+12
ELv+1	白兵	7r+9	3	226		68+68+50+24+16
ELv+2	白兵	7r+9	3	246		74+74+50+28+20
ELv+3	白兵	7r+9	3	266		80+80+50+32+24
＋　ライスピ		0				└２回行動
＋　無我		0				└ラスアク
		0				ﾏｲﾅｰ侵蝕12　ﾒｼﾞｬｰ侵蝕8
▼固定値▼▼▼▼▼		0				----------
クライマックス１回目		0				
MP３回分（EL v +2）	白兵	7r+9		738		246*3
MP３回分（EL v +3）	白兵	7r+9		798		266*3
		0				
クライマックス２回目		0				強制起動者をこっちで使います
MP４回分（EL v +2）	白兵	7r+9		984		246*4
MP４回分（EL v +3）	白兵	7r+9		1064		266*4

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蝙蝠の耳	1							
効果：〈聞き耳〉10ｋｍまで聞ける。								
万能器具	1							
効果：日用品が作れる								
ｳｫｰｷﾝｸﾞｸﾛｰｾﾞｯﾄ	1							
効果：〈変装〉自他共にできる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								