キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自	兄弟	経験	盟友	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	2			5
社会	5	0	0			5

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識： 医療	1		情報： 警察	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：警察官	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
兄	P 信頼	N 食傷		
幼馴染	P 友情	N 劣等感		
ペット	P 感服	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：オルクス	2		メジャー					
効果：	使わない奴なので詳しくは書かない							
要の陣形	1	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果：	組み合わせた行動の対象を3体に変更する。シナリオ[SL]回まで使用できる							
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	<RC><交渉>		
効果：	対象が次に行う判定の達成値+[SL*2]							
癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	<RC>		
効果：	対象のHPを[(SL)D10+5]回復する。							
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果：	対象が次に行う判定のC値-1、ダイス+[SL*2}							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								