=キャラクタ	一名							= ┌ プレイヤー名						$\neg \Box$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	:			非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化		
2.2.150	,	オルクス ワーク						ークス UGNエージェントC カヴァー							リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
シンドロー			ソラ	リス										効果	:	•			スト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年	齢			1	生別			コン	セントレイト:オルクス	٦ 2		メジャー					
覚醒					衝	助				初期係	食率	0		効果	:			使わない	奴なので記	¥しくは書	かない		
														Ä	要の陣形	1	3	メジャー		3体	シンドローム	7	
出自					経	険				邂	逅			効果	:	組み	合わせた	行動の対象を3	体に変更す	゚る。シナ	ノオ[SL][まで使用で	 できる
	Ħ			クス 7	#_+	7 1	成長	他修	.TE	能力値	НР		27	7	導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	<rc><交涉></rc>	>	
肉体	-	0			<u> </u>	^ '	W IX	פוטו	•ш	1	一		7	効果	:			対象が次に		の達成値+	·[SL*2]		
感覚		1			0					1	(非装備)	_	7	1	癒しの水	2	2	メジャー	視界	-	<rc></rc>		
精神		2	1		2					5	戦闘移		12	効果						10+5]回復			
社会		5			0					<u></u>	全力移	_	24	$+$ \bot	狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	<rc></rc>	80%	
TIE 3													27	効果	:	対象が次に行う判定のC値-1、ダイス+[SL*2]		2}					
内			感覚					精神		社会					*								
技能	SL	. 修正		技能	SL	修正		技能		修正	技能	SL	修正	効果	:								
白兵				射撃			_	RC	2		交渉	1		_									
回避				知覚	1		_	意志	2		調達	1		効果	:								
運転:			芸術	i:				:レネゲイト			情報:UGN	2											
運転:			芸術	i:			知識	:医療	1		情報:警察	1		効果	:								
運転:			芸術	i:			知識	:			情報:												
運転:			芸術	i:			知識	:			情報:			効果	:								
運転:			芸術	<u>: </u>			知識	:			情報:			┚┞									
武器·	コン	ンボ 1		能力 命中		:值 攻	撃力身	射程			メモ	★ 干		効果	:		ı	1	Т	1	ı		
			13575	0	_		12.15							1 📙									
														効果	:		П	T	I	1			Г
														1									
														効果	:		I	T	T	I	I		I
						7.70																	
防 具 防弾防刃ジャケット			価格	_		回避 :	行動			•	メモ			効果	:								
的弾的ガン	17'	ノット	6	3																			
									n .	7				4									
所持品 合計装甲: 3 合計回避: O										┛┃													
コネ: UGN幹部 ロイス											7												
コネ:	客官						対	象	感	感情(pos) 感情(neg) タイ 消費													
								兄		P 信頼 N 1													
								幼馴染			. ~ 16												
								ペット			P 感服 N 嫌気												
						F			N														
								F			.,												
								F			N												
									Р	N			╛										
						╛																	
								大財産F	۲:	12	残り財産P:												