

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------|--|------|------------|------|------------|
| シンドローム | オルクス | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGNエージェントC |
| | ソラリス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | | 性別 |
| 覚醒 | | | 衝動 | | | 初期侵食率 0 % |
| 出自 | | | 経験 | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | | | 5 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 1 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-----------|----|------|----|-----|----|----------------------------|
| 素手 | 白兵 | 1r | | -5 | | |
| | | 0 | | | | |
| (3+5)80↑ | RC | 5r+1 | | | | 対象のC値-1、ダイス+4、達成値+4、侵蝕率+7% |
| (3+5)100↑ | RC | 5r+1 | | | | 対象のC値-1、ダイス+6、達成値+6、侵蝕率+7% |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| 所持品 | |
|-----------|--|
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 警察官 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | |
|-----|---------|---------|-------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ダイス消費 |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 12 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|-----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| C: オルクス | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV (下限値7) | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 1 | 3 | メジャー | - | 3体 | シンドローム | - | |
| 効果: 対象を3体に変更。シナリオLV回 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | (RC) (交渉) | - | |
| 効果: 次の達成値+[LV×2] | | | | | | | | |
| 癒しの水 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | <RC> | - | |
| 効果: HPを[(LV)D+5]点回復 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 2 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | <RC> | 80% | |
| 効果: 次のC値-1、ダイス+[LV×2] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

効果: