

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェントC
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r		-5		
		0				
(3+5)80↑	RC	5r+1				対象のC値-1、ダイス+4、達成値+4、侵蝕率+7%
(3+5)100↑	RC	5r+1				対象のC値-1、ダイス+6、達成値+6、侵蝕率+7%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 警察官	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV (下限値7)								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に変更。シナリオLV回								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	(RC) (交渉)	-	
効果: 次の達成値+[LV×2]								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: HPを[(LV)D+5]点回復								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	<RC>	80%	
効果: 次のC値-1、ダイス+[LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--