キャラクター名

バグ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基ﾊﾟ		行動･攻撃･切断判定振り直し可
メインクラス		怪力		オート			肉弾･白兵ﾀﾞﾒ+1
メインクラス		歪極		オート			lv3変異ﾊﾟｰﾂ獲得
サブクラス		冥王		オート			ﾚｷﾞ移動妨害無効･判定7以下ﾀﾞﾒ無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート			1、行動判定大失敗でも損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
腕		ジェットノズル		ダメージ	基ﾊﾟ		ﾀﾞﾒ与えた際、白兵･肉弾ﾀﾞﾒ+1(制限無
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			対話判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、判定出目+1