

キャラクター名  プレイヤー名

<b>メインクラス</b>	ウォーリア	<b>Lv.1:</b>		<b>レベル</b>	3
<b>サポートクラス</b>	アコライト	<b>Lv.1:</b>	アコライト	<b>性別</b>	男
<b>称号クラス</b>				<b>年齢</b>	30歳
<b>種族</b>	ネヴァーフ			<b>境遇</b>	大成功
<b>出自 (効果)</b>	魔術師			<b>目標</b>	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	14	13	8	9	7	11	6
<b>ボーナス</b>	4	4	2	3	2	3	2
<b>クラス修正</b>	1	2	1	1	0	1	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	5	6	3	4	2	4	2

<b>HP</b>	52
<b>MP</b>	41
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胸部	スーツアーマー(全身)		-2	0	0	10	0	0	-3
補助									
装身具	聖印								
<b>能力値</b>			6	0	3	0	4	5	10
スキル	オートガードSL1(物防+2、魔防+1)、シールドストライクS2(命中+2、攻撃+4)、		2	4		2	1		
その他									
<b>総計(右)</b>			5	13					
<b>総計(左)</b>			6	4	3	16	5	3	7
<b>総計(両)</b>									m
<b>ダイス数</b>			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×1	
HPポーション×1	
ハイMPポーション×1	

現在重量： 2  
 最大重量： 14  
 所持金： 219  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に物理防御力+3							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	範囲SL×2人	命中		
効果：	SL×2体に武器攻撃を行う。							
オートガード	1		パッシヴ		自身			
効果：	物防+SL×2、魔防+SL							
プロテクション	3	3	判定直後	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ軽減□SLD							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復 3D+CL×3							
シールドストライク	2		パッシヴ		自身			
効果：	盾装備使用中。命中判定+SL、白兵ダメージに+SL×2							
アームズマスタリー：長剣	★		パッシヴ		自身			
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：	ダメ+【筋力】							
マジックノウリッジ	1		パッシヴ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定+1D							
ファーストエイド	1	0	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	足跡・痕跡を調べる感知判定に+1D							
オピニオン	1		パッシヴ					
効果：	交渉や説得などの精神判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

◆セットアップ宣言 \_\_\_\_\_

◆マイナー宣言 \_\_\_\_\_

◆メジャー宣言 \_\_\_\_\_  
 【スマッシュ(SL1)】ダメ+【筋力】(MP-5)  
 :MP-5  
 【ブランディッシュ(SL2)】SL体に同時攻撃、命中判定 (MP-3)  
 :MP-3  
 【ヒール】(聖印+1D) 単体のHPを「4D+CL×3」回復する、魔術判定 (MP-4)  
 :MP-4  
 【ファーストエイド】器用判定(難易度10)成功で単体蘇生、HP1点回復させる (MP-0)

◆クリンナップ宣言 \_\_\_\_\_

◆その他宣言 \_\_\_\_\_  
 【プロテクション(SL2)】ダメージ軽減□SLD (MP-3)  
 :MP-3

◆戦闘判定  
 3d6+5=>0 【命中判定】  
 2D+{知力}>0 【魔術判定】  
 2d6+3=>0 【回避判定】