キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	19	8	10	7	28	7
ボーナス	8	6	2	3	2	9	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正							
能力値	10	7	4	3	2	12	2

HP	111
MP	121
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダイアメイス	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	ジルコニアシールド					11	0	-2	
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	聖印								
能力値			7	0	4	0	12	6	15
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	0	43	13	4	12 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 25	所持金： -8850	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ打撃	★							
効果： 命中+1d								
スロー	5	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 行動値減少-SLd								
ヒール	1	4	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： HP回復、3d+CL*3								
ハンマーストライク	5	3	ﾒｼﾞｬｰ				打撃	
効果： 武器攻撃+SLd								
ディバインアーム	5		-				打撃	
効果： 命中+SL+1								
シールドスラム	1		-				盾	
効果： ダメージ+[盾重量]								
シールドストライク	3		-				盾	
効果： 命中+SL、ダメージ+SL*2								
ブリンク	1	4	ﾑｰﾌﾞ					
効果： 戦闘移動を行い、移動力+SL*10m								
カバーリング	1	2	DL直前					
効果： 至近の相手をカバーする								
ディフェンダー	5	3	ﾏｲﾅｰ					
効果： 物防+15								
マジックディフェンダー	★		↑					
効果： 魔防+15								
ホーリーヒット	★	12	ﾒｼﾞｬｰ				打撃	
効果： ﾊﾝﾏｰｽﾄﾗｲｸをﾉｰｺｽﾄで2回使用。別の対象でも可								
フラッシュブリンク	★	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ﾌﾞﾘﾝｸをｾｯﾄｱｯﾌﾟで使用								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンクション	2	6	ﾏｲﾅｰ					
効果： 武器ダメージを[光]に、妖魔の場合ダメージ+SL*2d								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
精神対抗+1dのやつ	1							
効果：								
効果：								
効果：								