

キャラクター名  
鬼灯 いなり (ほおずき いなり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校生 (16歳)	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31	%
出自	権力者の血統		経験	大きな転機: 祝 あずさ	邂逅	友人: 漁 利夫(すなどりとしお)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
0%~	RC	12r+8		6		侵蝕: 9/C値: 7/装甲無視/2+3+4+5 (1前提)
100%~	RC	14r+8		27		侵蝕: 13/C値: 7/装甲無視/2+3+4+5+6 (1前提)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
権力者の血統:父	P 感服	N 恐怖		
大きな転機: 祝 あずさ	P 幸福感	N 不安		
シナリオロイス: 拾った猫	P 庇護	N 不信任		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナ	-	自身	自動	-	
効果:	〈肉体〉判定+[Lv+2]個、アイテム使用不可							
コネ:キュマイラ	3	2	Xジャー	-	シンドローム	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
魔獣の本能	1	2	X/リ	-	-	-	-	
効果:	〈RC〉判定→〔肉体〕へ変更							
焦熱の弾丸	4	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果:	〈RC〉攻+[Lv+2]の射撃攻撃							
結合粉碎	1	4	Xジャー	-	シンドローム	対決	D0イス	
効果:	判定D+Lv、装甲無視							
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果:	〈RC〉攻+[LV×5]の射撃攻撃							
炎陣	1	2	オート	至近	-	-	-	
効果:	加ダメージ、1回1回							
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	あずさちゃんを魅了したモブ(?)							
炎の理	1	-	Xジャー	至近	-	自動	-	
効果:	炎出せたらかっこいいじゃん…							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称:ぼく  
二人称:君、あなた

「い、祝さんに怪我してほしくないからぼくは、あの日……！ その……」  
「ああ、また変なこと言っちゃった……」

キュマイラモチーフ:妖狐  
・完全獣化で増やした肉体ダイスをRCに変換して装甲無視で攻撃。

・名前のイントネーションは「祈り」と一緒。「稲荷」じゃないよ。

・神社の跡取り一人息子。厨二病だけど恥ずかしがり屋なので表には出さない。(つもり)  
地味にヒーロー願望があるため、困っている人にはできる範囲で優しくしたいと思っている。

・あずさとは出会い以降大きな進展はなく、相変わらずもだもだとした日々を過ごしている。  
レネゲイド関連の任務にはあまり関わってほしくないため(危険なので)、なるべくその話はしないようにしていた。  
あずさに任務が回らないように頑張って任務に当たっていたが、ちょっと疲れ気味だったところをあずさに見抜かれうっかり人手不足であることをこぼしてしまった。

『Near the One』●PC2  
ワークス:指定なし  
カヴァー:指定なし