キャラクター名
烏丸　司（からすま　つかさ）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢	21	性別	
覚醒	償い	衝動	嫌悪	初期侵食率	37 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者：雷神の戦槌	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	3	3	マイナー			射		
効果： LV*3+4の射撃武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身			
効果： ハンドレッドガンズと組み合わせて使用する。作成する武器の数を二つに変更する								
ソウルドウェポン	5	4	マイナー				100↑	
効果 :ハンドレッドガンズで作成した武器を一つ選択する。シーン間その武器の攻撃力をLV*4する。また、その武器はあなたのエフェクトの効果で破壊されなくなる								
マルチウェポン	1	3	メジャー	視界				
効果： 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果を二つ合計して使用できる。判定の達成値を-5-LVする								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身		100↑	
効果： 自身のダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+LVDする。１Ｒ１回								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体		120↑	
効果： 対象が攻撃の命中判定を行う直前に発動。その判定を失敗にする　S1								
武芸の達人	3		常時			射		
効果： 取得時に白兵か射撃を選択する。選択した技能の達成値をLV*3　暴走中は発動しない。基礎侵蝕率に+4								
勝利の女神	3	4	オート				100↑	
効果： 対象が判定を行った直後に発動。その判定の達成値をLV*3する								
神速思考	1							
効果： あなたの頭の回転が速いことを表すエフェクト								
修繕師	1							
効果： 破損した物品を修復するエフェクト。壊れてしまったものを直せるが原形をとどめていないものは無理								
効果：								
効果：								
効果：								

久々の男性PC。妹のようにかわいがっていたRBが事件にあったって感じで全力でおじを滅そうと思います

ダブルスナイパーやってみたかった。固定値稼ぐならもっと他にあると思います（真顔）
でもやりたかったの…砂塵の帳もほぼフレーバーなの…

思考に思考を重ねた結果、こうなった（真顔