

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | |
|--------|---------|----|------|------------|
| シンドローム | ミストルティン | | ワークス | カヴァー |
| | ミストルティン | | | |
| オプション | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 33 % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | 2 | | 6 | 行動値 | 9 |
| 感覚 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | (非装備時) | 9 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | | 1 | 1 | 戦闘移動 | 14 |
| 社会 | 0 | 0 | 0 | | 1 | 1 | 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 2 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセンレイト | 3 | 2 | メジャー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: c-レベル(下限値7) | | | | | | | | |
| 神殺す刃 | 3 | 3+17 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: アーキタイプ() | | | | | | | | |
| アーツマスタリー | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ★装備時、攻撃判定達成値、レベル×2 | | | | | | | | |
| アイデアホルダー | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: アイデア3つ取得、常備化 | | | | | | | | |
| 天恵の魔剣 | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 選択技能達成値、レベル×2 | | | | | | | | |
| 魔を断つ剣 | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 武器攻撃力+レベル×3、グレイプなら+1d | | | | | | | | |
| モータードウェポン | 5 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 行動値+レベル×3 | | | | | | | | |
| スピードフォージ | 3 | 3 | イニシア | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 神殺す刃を作成可能、シナリオレベル回 | | | | | | | | |
| 狼の魔剣 | 3 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘移動、離脱可能。シーンレベル回 | | | | | | | | |
| 貫く魔剣 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 装甲値無視。他同様、装備時の効果 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|