

キャラクター名 レバージ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	10	24	22	24	6
ボーナス	3	2	3	8	7	8	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正							
能力値	3	3	3	11	8	11	2

HP	68
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	サンドウィッチ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
左手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
頭部	アンセスターフード					3	1		
胸部									
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1		
装身具	アンセスターシンボル								
能力値			3	0	3	0	11	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	12					
総計(左)			3	5	2	4	13	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
アンセスターネックレス	ハイMPポーション
初期所持金	ハイMPポーション
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
ハイMPポーション*5本	ハイMPポーション
冒険者セット	ハイMPポーション
祖霊の灰	ハイMPポーション
※予定 サンドウィッチlv.9	ハイMPポーション
	ハイMPポーション
	ハイMPポーション

現在重量:	15	所持金:	40834	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ		自身			
効果: アイテム制限を「筋力」から「精神」の基本値に変える								
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
デイメア	1	7-1	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2d+5(貫通)ダメージ/クリティカル:ダイス追加								
ハーミット	5		パッシブ		自身			
効果: スキル達成値[SL+1] シャーマンのスキルのみ								
シックネス	3	6-1	DL直前	20m	単体	自動成功	カド`1回	
効果: 対象が行う攻撃でHPダメージを1点以上与えたら[衰弱[SL]]を与える								
プリセプト:ネイキッド(胸部)	3		パッシブ		自身			
効果: 魔法ダメージ+[SL×3] 胸部防具を装備した場合、効果が失われる。								
フライングソウル	1	5	パッシブ		自身			
効果: 飛行状態 携帯品の重量-3								
フォビドゥンカース	3	3-1	マイナー		自身	自動成功		
効果: 魔法ダメージ+[SL×10]。ダメージを与えられなかった時HP[SL×5]ロス。								
ソウルブレイカー	1		パッシブ		自身			
効果: 《デイメア》+[SL×3]ダメージ								
マジックフォージ	3	3	DL直前		自身	自動成功	シン1回	
効果: 魔法ダメージ+[SL×2d]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: [対象:単体]を[対象:範囲(SL×2)体]に変更								
リゼントメント	1		魔法攻撃時		自身	自動成功	ナリオ1回	
効果: 魔法ダメージ+[CL×10]し、[対象:単体※]に変更する。								
ピアシングペイン	1	15-1	DL直前	20m	単体	自動成功	カド`1回	
効果: 武器攻撃ダメージを貫通ダメージにする								
タングル	1		RE判定後	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果: リアクション判定を行った後で使用する。ダイスを一つ除外できる。								

ジャニアリー 聞き覚えあり 殺した相手?

