キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ミストルティン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	50 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	2		6
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	0		1	1
社会	0	0	0		1	1

HP	33
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセンレイト	3	2	メジャー		自身	自動		
効果：c-レベル(下限値7)								
神殺す刃	3	3+17	マイナー	至近	自身	自動		
効果：アーキタイプ(　　)								
アーツマスタリー	5		常時	至近	自身	自動		
効果：★装備時、攻撃判定達成値、レベル×2								
イデアホルダー	3		常時	至近	自身	自動		
効果：イデア３つ取得、常備化								
天恵の魔剣	3		常時	至近	自身	自動		
効果：選択技能達成値、レベル×2								
魔を断つ剣	5		常時	至近	自身	自動		
効果：武器攻撃力+ﾚﾍﾞﾙ×3、グレイプなら+1d								
モータードウェポン	5		常時	至近	自身	自動		
効果：行動値+ﾚﾍﾞﾙ×3								
スピードフォージ	3	3	イニシア	至近	自身	自動		
効果：神殺す刃を作成可能、シナリオレベル回								
狼の魔剣	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動、離脱可能。シーンレベル回								
貫く魔剣	1		常時	至近	自身	自動		
効果：装甲値無視。他同様、装備時の効果								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								