キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ミストルティン	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	4	0	0			4
精神	0	0	0		1	1
社会	0	0	0		1	1

HP	31
行動値	30
(非装備時)	30
戦闘移動	35
全力移動	70

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	10	射撃			ＲＣ		10	交渉		
回避	1	10	知覚	1	10	意志		10	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	10
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武装防具		0				装甲値16、攻撃力10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
万能のイデア×5					天恵の効果をさらに5つ選択

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセンレイト	3	2	メジャー		自身	自動		
効果：	c-レベル(下限値7)							
神殺す刃	5	3+17	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	アーキタイプ(　　)							
アーツマスタリー	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	★装備時、攻撃判定達成値、レベル×2							
イデアホルダー	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	イデア３つ取得、常備化							
天恵の魔剣	5		常時	至近	自身	自動		
効果：	選択技能達成値、レベル×2							
魔を断つ剣	7		常時	至近	自身	自動		
効果：	武器攻撃力+ﾚﾍﾞﾙ×3、グレイプなら+1d							
モータードウェポン	7		常時	至近	自身	自動		
効果：	行動値+ﾚﾍﾞﾙ×3							
スピードフォージ	2	3	イニシア	至近	自身	自動		
効果：	神殺す刃を作成可能、シナリオレベル回							
狼の魔剣	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱可能。シーンレベル回							
貫く魔剣	1		常時	至近	自身	自動		
効果：	装甲値無視。他同様、装備時の効果							
ウェポンリアクター	5	6	オート	至近	自身	自動	100%↓	
効果：	真名解放。武器ダメ+(レベル+1d)							
	★							
効果：								
効果：								