キャラクター名
羽川　優理

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	11	性別	女
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	死と再生	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	0	1	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フレイムフェザー	白兵	5r	4	6		白熱使用時。100↑時、攻撃力7
コンビネーション	白兵	5r	4	24		C値8。（鷹の翼+白熱+オリジン：アニマル→コンセントレイト:キュマイラ+獣の力+天を統べるもの）
100↑	白兵	5r	4	28		Ｃ値７。
オブシディアンストライク	白兵	5r	4	43		C値7。ＨＰ－１５（終末の炎→コンセントレイト:キュマイラ+獣の力+天を統べるもの）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
カラスの羽（強化服）	1	1			

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
制服	
コネ：噂好きの友人	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.17「奇妙な隣人」-ストレンジネイバー-	P	N		
おねーさん（七瀬 椎奈）	P 憧憬	N 猜疑心		
ししょー（師匠）	P 尊敬	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｷｭﾏｲﾗ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 【シンドローム】組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【-】このシーンの間、このキャラクターは飛行状態となり、ドッジのダイスを+LV個する。この飛行状態はこのキャラクターがマイナーアクションを使用することで解除できる。再び飛行状態に戻るときは同じくマイナーアクションを使用すること。								
白熱	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラクターの素手のデータを変更する。								
オリジン：アニマル	4	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：【-】そのシーンの間、このキャラクターの素手の攻撃力を+[LV×2]する。ただし、このエフェクトが持続している間、素でをのぞくアイテムはすべて装備、使用不可となる。								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 【白兵】このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
天を統べるもの	4	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：【シンドローム】このキャラクターが飛行状態の間、使用できる。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。この攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の飛行状態を解除する。								
灼熱の結界	4	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】このキャラクターがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、このキャラクターのガード値を+[LV×2]する。								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：【-】ダメージロールの直前に使用する。このキャラクターはカバーリングを行う。このカバーリングによってこのキャラクターは行動済みにならず、このキャラクターが行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
オリジン：ミネラル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラクターの装甲値を+[LV×2]する。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】このキャラクターがガードを行なう際に宣言する。このガードの間、このキャラクターのガード値を+[LV×5]する。								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果：【-】[LV×5]点までの任意のHPを消費する。そのメインプロセスの間、このキャラクターが行なう攻撃の攻撃力を+[消費したHP]する。								
	★						-	
効果：								
効果：								