キャラクター名: アベル・ニールセン

プレイヤー名:

種族	ディアボロ	種族特徴	暗視/飛行/魔人の皮膚/魔人化/弱点(純EN+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	17	経歴	片親、あるいは先祖が人族		
経験点	1500		情に絆された		
			特定の相手に恨みを買っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	35		54	9
		敏捷度	7	11		29 + 2	5
体	10	筋力	16	94		120 + 2	20
		生命力	6			16	2
心	7	知力	6			13	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
スカウト	15		
レンジャー	6		
エンハンサー	10		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	26	22	37
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	23	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソルネドガング 竜顎爪参照　グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	10	2	2d+ 30	11	41	20										
シュティエルネ ギルデットサバトン参照　グラップラー専用。キックを強化　イグニダイト加工+1(威力+5、20,000G)	1H#	15	-1	2d+ 27	11	40	40										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 -140100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 23	5

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	命中強化	2-230p
カウンター	2120p	頑強	1-279p
鎧貫き	IB39 p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	練体の極意	2-231p
ファストアクション	2123p	全力攻撃	1-286p
影走り	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
トレジャーマスター	3143p	ファントムカウンター	FC26p
匠の技	3143p	跳躍攻撃	FC26p
治癒適性	2122p		p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
キャッツアイ	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ガゼルフット	
ストロングブラッド	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳		
顔	サングラス	格好つけているだけである
首	熊の爪	【マッスルベアー】効果+1
背中		
右手	疾風の腕輪	敏捷+2
腰	真・ブラックベルト	防護点+2　要グラップラー技能レベル3
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ

広大な海と空に自由を求める者が集う『グラズヘルム』から幼馴染を追いかけて倭(やまと)へやってきた空挺団船長。
蛮族の上位種だがそれを鼻に掛けることはなく普段は気さくで陽気な兄ちゃんという印象を受けるが、ひとたび戦闘となると冷酷で好戦的、野蛮な獣そのものへと変貌する。それ故に船員はなるべく船長を(暴れて面倒だから)戦場に出さないように気をつけているらしい。
遠い祖先にディアボロと結ばれたエルフの女性がいる影響で人族を蹂躙したいという気持ちは薄く、寧ろ愉快で面白い奴らだらけだと好意的。

空挺団を作る前はただの乱暴者で様々な国を潰し回っていたせいで、国を破壊された相手から恨みを買っている。本人曰く、気が付いたら国滅んでた。
情に流されやすいので、船員は蛮族が中心と見せかけて人族もそこそこいる。船長不在でもきちんと動くので、実は船長いらないんじゃない？とは皮肉屋の少年の言である。
ちなみに魔神化をあまりしない理由は不細工になるのが嫌だから、らしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟