

キャラクター名

プレイヤー名

バルト

ポジション	アリス	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	50

初期配置		煉獄	
最大行動値		11	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
優等生（β53）	皆の模範でいてくれない。大人たちにそう期待されていた記憶。だから君は期待通りに生きて、生きて、生きて…きっと期待通りに死んだ、はずだ。
少女（基23）	君の傍らには一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、二人がどんな関係だったかも忘れてしまった。だけど、君が微笑むと相手は嬉しそうに目を細めていたことを覚えている。
窓から（基60）	聞かない窓の外をじっと眺めていた記憶。ガラスをたたき割ってでも外に出たい、足を引きさぎってもあの子に会いたい。世界は理不尽だ。そう好き、君は透明な檻を受け入れた。
湿った布団（α57）	ひかひかの布団に顔たわり目をつぶる。相手は君にのしかかり、小鳥のような声で楽しそうに笑っていた。知らない体温を感じながら湿った布団で眠りにつく。翌日にはまたキレイな布団が用意されていた。
売却（α13）	知らない大人が立っている。相手は先生たちのお金を渡し、君の手を握った。そして連れてこられた場所が、とても大きな家だった。美しい使女、キレイなお姫、美しい人々。君が望んでいない場所、いつかいつか手に入る。小さな幸せを奪われた代わりに。
恋の華（基13）	甘く切ない恋の思い出。相手という幸せな気持ちで溢れてきた。彼女に捧げる歌を作った。稚拙なラブソングだけど、相手は喜んでくれるだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
バルト	執着	3	①②③④⑤	
ゼー	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
クローネ		1	①②③④⑤	
ラルフェ		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レゾナの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レゾナがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
				オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ消費。白兵・肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット（エラッタ）		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防衛2