

キャラクター名
HO:B 後輩

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率	0 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	5	1	2			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
HOA	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
滅びの光	2	3	セットアップ	-	-	対決	-	
効果: 範囲攻撃力を+Lv*3								
コンセントレイト・エンジェルハイロウ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値 -Lv								
マスヴィジョン	2	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果: 組み合わせエフェクトの攻撃力を+Lv*5 1シナリオ3回まで								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定を【感覚】で判定可能								
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力Lv+2/ガード値-5								
パラライズ	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: バッドステータス硬直/1シーンにLv回								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定を行う直前に使用/自分または味方の判定ダイスを+Lv個する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HO:B 後輩