

キャラクター名
ナターシャ・アンドレーエフ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	4-4 両親に愛されて育った 6-5 引きこもっていたことがある 5-1 物心がついた時には一人だった			
経験点	1895				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	8	3		20 + 2	3
	敏捷度	7	4		20	3
体 5	筋力	9			14	2
	生命力	10	1		16	2
心 7	知力	6	5	2	20 + 2	3
	精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	6		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

戦闘特技	
両手利き	1-283p
武器習熟A/ガン	1-281p
二刀流	1-281p
射手の体術	2-227p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 ハードレザー	13		4	
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	7	10	10	9	回避技能 シューター	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン(売却済み) 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 10	11	10											
トラドール(売却) 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 10	10	10											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 10	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 11	10	10											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 10	4	37	魔動機術	6	9			
2d+	6/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	35						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ヨハンの鎖	炎ダメージ-1
背中	ウェポンホルダー改	
右手	知力の腕輪	
腰	ガンベルト	弾丸が12発入る
足	バレットストリンガー	弾丸が12発入る
	その他マギスフィア大	
左手	器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
<旅に出る迄>	□□□□⑤
とある国の名家の生まれ。幼年期は両親に愛されて育ったが物心がつく前に地下室に閉じ込められ、その後再び外の世界に出た時彼女は両親を亡くしていた。これはその国が蛮族による侵略戦争によって滅ぼされたからで、両親はナターシャを逃がすために戦乱が終わるまで地下室に匿ったのだ。その後彼女は祖父母に引き取られ成長する。ただ、彼女が14になる頃にその祖父母も流行り病のため亡くなり、彼女は直接的な血縁関係を持つものがいなくなってしまう。年齢的に稼ぐすべを持たない彼女は滞在していた町にもいることが出来ず、最小限の荷物を持ち旅に出ることを決意する。	□□□□⑩
<旅に出てから>	□□□□⑯
そうした経緯もありナターシャは14歳最後の日に旅に出た。父親が賞てシューター名を馳せた名手でかつ、彼女の家系が魔動機術に長けていたこともあり世間的にはかなり珍しい銃を武器として持つ冒険者だ。	□□□□⑰
それはそれとしてだ、彼女16になるまでの二年間、各地を放浪する旅を続けてきた。各地でパーティーに入っては出、それを繰り返してき	□□□□⑱

キャラクター名
ナターシャ・アンドレーエフ

— プレイヤー名 —————