

キャラクター名	プレイヤー名				
アラン=スパニエル					

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	16	12	6	12	10	8
ボーナス	7	5	4	2	4	3	2
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	8	6	6	2	4	4	3

HP	96
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーランス	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
胴部	クリスタルスーツ								
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	6	0	4	10	13
スキル	アーナ・壁・カヘル・シードストライク・シールドスマッシュ・マジアード		5	9		2	1	1	5
その他	軍馬・手入れ道具				1				10
総計(右)			10	24					
総計(左)			11	10		3	35	5	24
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	6		6	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ 2 d
呪歌判定	4		4	+ 2 d
鍊金術判定	6		6	+ 2 d

現在重量： 34

最大重量： 66 所持金： 14660 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+1、【移動力】に+5する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。クリティカル：ダイスロール増加								
アームズマスター：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	防御中1回	
効果： 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
カバーミーム	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーングSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL*2]する。								
シールドスマッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 【物理防御力】に+[SL*3]する。この効果はシーング終了まで持続する。								
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	カット/カット	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL*3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]」に変更する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果： 対象に武器攻撃を行なう。攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカル：ダイスロール増加								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。								

かつて大陸西方に存在した、とある城塞都市の生まれ。  
騎士団長の父親に憧れ、幼い頃から鍛錬に励んでいた。  
数年間、夜中に自宅を抜け出し、街外れの森で特訓をしていた最中、街が魔族の軍団の襲撃に遭い、一夜にして故郷と家族を失った。その後、残党狩りの妖魔に見つかったものの、命からがら隣国まで逃げ切り、冒險者ギルドに保護された。  
現在は冒險者として研鑽を積みつつ、魔物への復讐の機会を探っている。  
口が悪く粗暴な性格だが、根は真っ直ぐで仲間想い。  
一人称は俺。

<https://charasheet.vampire-blood.net/5337111>

所持品				
冒險者セット				ウェポンケース
毒消し*2個				軍馬
HPポーション*6個				エレメンタルソード
MPポーション*12個				ハイHPポーション
聖水*2個				
野菜*12個				
ベルトポーチ				
バックパック				
ランチボックス				
ポーションホルダー				

■キャラクター名――

### – プレイヤー名

## アラン=スペニエル

所持品