

キャラクター名

アラノ＝スパニエル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	男性
称号クラス				年齢	15歳
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	22	16	12	6	12	10	8	HP	96
ボーナス	7	5	4	2	4	3	2	MP	55
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1	フェイト	5
他修正									
能力値	8	6	6	2	4	4	3		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーランス	至近	-1	14	0	0	0	-2	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
胴部	クリスタルスーツ								
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	手入れ道具								
	能力値		6	0	6	0	4	10	13
スキル	ヴァーナ: 隠襲・ウェポンルーラー・シールドストライク・シールドスラム・マシンアーマー		5	9		2	1	1	5
その他	軍馬・手入れ道具			1					10
	総計(右)		10	24					
	総計(左)		11	10	3	35	5	7	24
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

現在重量：

34

最大重量：

66

所持金：

14660

預金・借金：

	所持品
冒険者セット	ウェポンケース
毒消し*2個	軍馬
HPポーション*6個	エレメンタルソード
MPポーション*12個	
ハイHPポーション	
聖水*2個	
野菜*12個	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	【行動値】に+1、【移動力】に+5する。							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル：ダイスロール増加							
アームズマスタリー：槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
カバールینگ	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功	防衛中1回	
効果：	対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なうことができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。							
カバームーブ	1	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。							
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL*2]する。							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	白兵攻撃のダメージに+[装備している「種別：盾」の重量]する。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	【物理防御力】に+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
フルディフェンス	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：	《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	カバール、バリア回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。							
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL*3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]」に変更する。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果：	対象に武器攻撃を行なう。攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。クリティカル：ダイスロール増加							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。							

かつて大陸西方に存在した、とある城塞都市の生まれ。  
騎士団長の父親に憧れ、幼い頃から鍛錬に励んでいた。  
数年間、夜中に自宅を抜け出し、街外れの森で特訓をしていた最中、街が魔族の軍団の襲撃に遭い、一夜にして故郷と家族を失った。その後、残党狩りの妖魔に見つかったものの、命からがら隣国まで逃げ切り、冒険者ギルドに保護された。  
現在は冒険者として研鑽を積みつつ、魔物への復讐の機会を窺っている。  
口が悪く粗暴な性格だが、根は真っ直ぐで仲間思い。  
一人称は俺。

https://charasheet.vampire-blood.net/5337111

[illegible][illegible]