

キャラクター名
ガーディナ (γuarδina)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	タナトス	暗示	罪人 05
サブクラス	ステーシー	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
黒い館 20	廃墟のような 不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かび 記憶の中のあなたは 好奇心のまま館に入ってしまう 入ってはいけないのに 入ったら……ああ それが悪い世なのだが
感謝 39	いくら感謝してもしきれない人がいた まだ「ありがとう」も言っていない……はず 会えたら 最初にその言葉を伝えなくては ああ でもその人は誰だったのだろう どんな人だったろう
死者の宴 α64	ある日、見知らぬ人たちが空ろな目となり、よだれを垂らし襲いかかってくる。あなたの報酬は一瞬にして死者の呪い化したのだ。アンデッドへの報酬額、己自身へもわずかな報酬額があるが……それ以上に許せない。聞かぬ。
土の匂い 40	花の世話が好きだった 植え替え 肥料 水やり 土いじりが好きだったあなた 命のこもった土の匂い 草花の香り 全ておぼえている もうそれはない 砂と石しかこの世界には……

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イツァヤナ	信頼	3 ①②③④⑤	240911 アルトリ
ドロリス	信頼	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ		オート			
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御+1「爆発」無効化
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバ攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ジャッジ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては課がない