キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0		1のアニーバ値を1だけ入れかえてもよい。直前の攻撃で1カウントが発揮「残」状態の場合、攻撃の対象を敵単体で1回、あなたの防御を自分で1回、あなたを対象味方全体で1回、バーバ値を1だけ入れかえる。あなたを対象味方全体で1回、あなたの防御を自分で1回、あなたを対象味方全体で1回、バーバ値を1だけ入れかえる。このアニーバはバーバ値1回、使うカウントが5以上のアバ値を使えない
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージ値の数だけ対象を「攻撃の標的」または「防御」、または「攻撃」にしてもよい。あなたはそれぞれ攻撃でダメージ値の数だけ「攻撃」「防御」「動揺」「恐怖」「疲労」「負傷」「重傷」を対象、その数だけ「残」状態にする。「残」状態にされた対象は「残」状態にされた数だけ「ダメージ」を受ける。対象が「残」状態にされた数だけ「ダメージ」を受ける。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
胴		かめれおん		アクション	2	自身	ターンが終了するか、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、あなたはホラー・レギオンのマニューバの対象にならない
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1