

キャラクター名

ゼロ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHチルドレン
	ノイマン					
オブショナル			年齢	18	性別	男性
覚醒	素体	衝動	解放		初期侵食率	34%
出自	待ち望まれた子	経験	実験体		邂逅	幸福

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	16
肉体	1	1	0		4	6	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	1
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
キーンナイフ	白兵	6r+8	1	5		この武器による攻撃は、装甲-5してダメージを算出。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		実験体	P	N	
		アニキ（アネキ）	P 尽力	N 隔意	
		ハッピーエンド	P 幸福感	N 偏愛	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
武芸の達人	5							
効果：								
チェンジ	1							
効果：								
R・ハヌマーン	3							
効果：								
切り払い	1							
効果：								
C・ハヌマーン	3							
効果：								
風鳴りの爪	3							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

下っ端口調の残念イケメン。
PC1の太鼓持ちで、昔PC1に助けられてから「アニキ（アネキ）～」と呼んで慕っている。
体が弱いらしくてよく吐血している。
虐げられ続けてきているくせに負の感情みたいなものを見せた試しがなく、いつも笑顔でにこにこしている。
PC1に助けられる前は表情すら見せていなかったらしいが、それを知っているのは彼を生み出したFHエージェントとPC1くらいである。
オーヴァードなのにこれといった大技みたいなものは持っておらず、戦闘方法はナイフを使った格闘術のみ。
過酷な戦場に何年も身を置き続け生き残り続けた結果、泥臭くも一種の美しさを宿した卓越した戦闘技術を得ている。
戦場に駆り出され続け、生き残り続けた結果、セル内での殺傷数だけを見ると群を抜いている。
アニキ（アネキ）のためなら死ねるでやんす！ と豪語しており、基本的にPC1のためだけに動く。