

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自(効果)	王侯貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	9	8	12	12	9
ボーナス	4	5	3	2	4	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	7	4	2	5	4	3

HP	68
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンコモンメイス(両手持ち)	至近	0	11	0	0	0		0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			0
胴部	キルビイリ					8			0
補助	アダマンチウムバックラー					5			0
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			7	0	4	0	4	9	11
スキル	【フェイス:ゴヴァノン】 【槌の一撃】		1	2		1	1		
その他	『戦士の環』			1		1			
総計(右)			9	16					
総計(左)			9	5	4	18	5	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	→転送石(ライン)
ベルトポーチ	
異次元バッグ	S1ヘビーフレイル(売却) →精霊:闇のクリスタル
ポーションホルダー	
→ハイHPポーション*2	
→ハイMPポーション*2	
→万能薬	
小道具入れ	
→戦士の環	
現在重量:	5
最大重量:	40
所持金:	18205
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	4	3	マイナー		自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+「SL*3」する。ただし、あなたが行なうアクションの判定値に-1する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。							
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功		
効果:	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。							
	1							
効果:								
トゥーハンドグリップ	★		パッシブ		自身			斧、打撃、槍装備
効果:	「装備部位:片」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+2する。							
アームズマスタリー:両	★		パッシブ		自身			両使用
効果:	武器を使用した命中判定に+1dする。							
ソウルヒート	3	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果:	あなたは「狂戦士化(SL+1)」を受ける。							
フリンジスイング	★		パッシブ		自身			
効果:	「狂戦士化」を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1dする。							
ブルータルストライク	★		効果参照		自身			両使用、シールド
効果:	「狂戦士化」を受けている時に使用可能。白兵攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
	1							
効果:								
槌の一撃	1		パッシブ		自身			打撃使用
効果:	武器を使用した命中判定の達成値に+SL、武器攻撃のダメージに+「SL*2」する。							
ヒストリー	★							
効果:								
フェイス:ゴヴァノン	★		パッシブ		自身			
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。							
イミューンリミット	★		パッシブ		自身			
効果:	装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正±0」に変更する。							

*伝承武器:『アンコモンメイス』(打撃:片)
 ・継承:夢 装備者が行なうあらゆる命中判定の達成値に+1する。
 ・伝承:精霊の祝福
 取得時に属性からひとつ選択する。武器の場合:パッシブ。この武器による武器攻撃は選択した属性の魔法ダメージとなる。「光」属性を選択。
 ・宿命:解放
 ・特徴:貧相
 *「夢」で見た何の変哲もない、ただの市販品に見えるメイス。手に取ってみると、これは精霊の祝福を受けた、業物のメイスだった。武器市で見つけて以来、使い手がエリスになり、思わぬ掘り出し物となった。

没落貴族の令嬢。
 没落後、他の上級貴族家に引き込まれて、虐げられる毎日を送っていた。
 虐げられる日々に、ついに彼女は、キレた。
 そして、覚醒した。
 倉庫にあった鈍器を振り回し、屋敷中を破壊して回ってなお暴れまわった。
 これは後に『灰かぶり令嬢の乱』という事件として、世にその名を響かせることに。
 彼女がでなかったのは、彼女に残された良心のためだとか言われているが、本人は多くは語らない。
 「狂戦士」としての能力を覚醒させて、今度こそすべてを失った彼女は、保護施設の「大地の庭」に引き取られて、爆発した感情を昇華させるために時々冒険者のまねごとをすることになった。
 投獄されなかったのは、彼女に同情する者や、腫物扱いする者や、保護先の「修道院」を探す者などの思惑のためだ。
 彼女の制御の利かなくなった感情を安定させるために、暗示と眼帯を使い、眼帯をつけている間は暗示で「穏やかな自分」を維持している。
 眼帯を外し、戦闘態勢に入った彼女は、昇華し切れない感情を糧に、破壊を尽くす。
 その姿は、怒っているようにも、泣いているようにも見えるという。

