キャラクター名
早瀬 俊一（はやせしゅんいち）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢	23	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	小さな名誉	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	1			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブレインブレイド	白兵	1r-1	2	7		ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ　ダイス+4個
聖剣の王者	白兵	1r	7	15		ｴﾝﾁｬﾝﾄﾚｲﾄC2/ｴﾝﾁｬﾝﾄﾚｲﾄC2/1回, このエフェクトによる判定のクリティカル値に-1する（下限値4）。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。対象を全体にしている場合、対象が1だけ減る。
決闘者の剣	白兵	1r	3	7		単体の場合、攻撃力+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
少女	P	N		
PC2	P	N		
PC3	P	N		
PC4	P	N		
	P	N		
	P	N		
遺産所持	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）								
マルチウエポン	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	白兵	↑	
効果：攻撃力と効果を二つ合わせる								
ヴァリアブルウエポン	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	白兵	ﾘﾐｯﾄ	
効果：武器3つ目取得。組み合わせた攻撃の攻撃力を+[選択した武器の攻撃力の合計]し、効果もすべて適応する。								
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	ー	ー	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える								
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	100%	
効果 :あなたが判定を行う直前に使用する。その判定のクリティカル-1（下限値5）する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	白兵	ー	
効果 :このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。								
水晶の剣	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	ー	
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。武器をひとつ選択すること。そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+[LV×2]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
プロファイリング	1	ー	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	ー	
効果 :物品や品物を観察し、通常は気づかないようなちょっとした情報から対象の人物像を描き出すエフェクト。GMは必要と感じたなら適切な〈知識：〉による判定を行わせても良い								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■設定
一人称：俺
自分は平凡だから……とか言ってUGNエージェントをやっている男。

■今後のビルド
援護の風・ウィンドブレス・勝利の女神
デモンズシード→武器2個……

《コントロールソート》このエフェクトを組み合わせた判定は【精神】で判定を行える
《リミットリリース》あなたが判定を行う直前に使用する。その判定のクリティカル-1（下限値5）する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。
《一閃》このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う。攻撃の成否にかかわらず、移動は行われる。ただし、離脱は行えない。
《水晶の剣》そのシナリオの間、選択した武器の攻撃力を+[LV×2]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。

コンボ
◆必殺攻撃／【コンセントレイトC2】【一閃C2】【マルチウエポンC3/聖剣の王者・ブレインブレイド】【ヴァリアブルウエポンC3/決闘者の剣】【コントロールソートC2】【リミットリリース100%C6】／C18

◆強攻撃／【コンセントレイトC2】【一閃C2】【マルチウエポンC3/聖剣の王者・ブレインブレイド】【ヴァリアブルウエポンC3/決闘者の剣】【コントロールソートC2】／C12