

キャラクター名
羽渡 陣

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	プロゲーマー
	パロール					
オプション			年齢	不明	性別	不明(肉体は男)
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %	
出自	冬眠	経験	捕獲対象	邂逅	ハンター	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サーマルインパクト	RC	8r+16		16		80↑ コスト16
サーマルインパクト	RC	13r+18		23		100↑ コスト20
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
変異種	P	N		
研究者	P 好奇心	N 隔意		
ハンター	P 懐旧	N 脅威		
都築京香	P 感服	N 不安		
PC5 白銀翡翠	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-Lv/下限7/サラマンダー								
コキュートス	3	4	Xジャー	視界	シナ(選択)	RC対決	DDイス	
効果: 攻撃力+Lv*3の射撃攻撃/判定ダイス-2								
ピアシング	2	3	Xジャー	-	単体	効果参照	DDイス	
効果: あらゆる攻撃に装甲無視追加/ダメージ-5/シナリオLv回								
イレギュラーシフト	1	4	Xジャー	-	-	効果参照	DDイス/100↑	
効果: 判定ダイス+5/シナリオ3回								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	シナロム	80↑	
効果: 攻撃力+Lv*4/判定ダイス-2								
紅蓮の息吹	2	3	マイナ	至近	自身	自動	80↑	
効果: メイン中判定ダイス+5/シーンLv回								
時間凍結	1	5	インフラ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 即時メインプロセス/HP20点消費/行動済でも行え、行動済みにならない								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv/浸食基本値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】判定の達成値+2*Lv								
アイスフロア	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 氷の足場を作成する。								
蜃気楼	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 温度差の操作で虚像を作り出すor姿を隠す。								

太古の時代から生きるRB。氷雪と竜の伝承の概念より発生。
過去人間に敗れ捕獲されて幾星霜、永く眠りについてきたところプランナーに起こされた。
起きるにあたって、自身を構成する概念に「直近の氷雪と竜の概念(ジン・ダハド)」が混入。
己を負かしたものとして人間の可能性という物に興味がある。
古くから生きるものではあるがゼノスの所属歴においては新参。