

キャラクター名  
楠 柁(くすのき かなめ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス	ワークス	アーティスト	カヴァー	
オプション		年齢		性別	男
覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	39%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	0	0	1			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術: 絵画	3		知識:			情報: ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	2r+2	0	消費HP+8		
「塗り潰す」	白兵	4r+2				
「極彩色」	白兵	4r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の紫: 異形の転身	2	5+1	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動。離脱可。1シナLV回まで。							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成。使用時に[LV×2]以下の任意のHPを消費。							
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果:	赫き剣で作成する武器の攻撃力を[LV×3]、ガード値を+5。HP2点消費							
コンセントレイト: ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値を-LV(下限7)							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	白兵攻撃ダイス+[LV+1]。HP2点消費							
原初の赤: コントロールソート	1	2+1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	【精神】で判定を行う							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃対象を範囲(選択)に変更。1シナLV回まで。							
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	装甲値無視。命中時HPをLV×4点回復。素手か赫き剣のみ限定。							
夜魔の領域	1	20	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	メインプロセス直後使用。未行動になりそのラウンド間行動値は0になる。1ラウンド1回、1シナリオLV回。							
原初の白: 狂戦士	2	5+2	メジャー	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションのC値-1(下限6)、ダイス+[LV×2]個。							
原初の虚: 自爆装置	1	4d10+2	オート	至近	範囲	自動	120%	
効果:		★						
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--