

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	渴望
サブクラス	ステシー	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	3	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
愛犬	
バカッ！	
少女	
母の手	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【煉獄の盾】		オート	なし	自身	自身の配置が煉獄の場合、受ける攻撃マニューバの出目を-1してもよい。
メインクラス		【蠹く肉片】		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けてる際のみ使用可能。妨害3。
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本パート1つを修復する
サブクラス		【庇う】		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可能。
		【円舞曲】		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの攻撃判定値のみ-1)
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	2	0	肉弾攻撃1
頭		【ヘルメット】		ダメージ	0	自身	防御1。命中部位が「頭」の時は防御2の効果を適用してもよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【狙撃ライフル】		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの
腕		【連隊旗】		ジャッジ	3	0-2	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		【うじむし】		オート	なし	自身	バトル/パートにてターン終了時、パート終了時、このパートが損傷していたなら、修復してよい。
胴		【どろどろ】		ダメージ	1	0-1	自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾攻撃2
胴		【うろこ】		ダメージ	1	自身	防御2
胴		【けがわ】		ダメージ	0	自身	防御1 また、アドベンチャーパート時に、対話判定の対象と自身に補正+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1