

キャラクター名
テグミネ・カニューデル

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り +毒・病気・呪い属性の物理/魔法ダメージを常時6点軽減、精神抵抗力+2		
生まれ	剣士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	470		同じ夢を何度も見ている 大好きな食べ物がある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	5		26	4
体	7	敏捷度	5	6		28 + 2	5
		筋力	7	3		17 + 2	3
心	3	生命力	11	2	2	22	3
		知力	4			7	1
		精神力	5	2		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	9		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフード		
マッスルベア		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
攻撃阻害		
高所攻撃		
騎獣強化		
チャージ		
獅子奮迅		
人馬一体		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
限界駆動		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ポイントガード	筋力	1	1
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	19	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ アビス強化(定まらない)、C値-1	1H	8		2d+ 15	9	17	13										
S:ピアシング アビス強化(難しい)、C値-1	1H投	4		2d+ 15	8	17	14										
S:ピアシング アビス強化(乗り物酔いの)、C値-1	1H投	4		2d+ 15	8	17	14										
S:首切り刀 アビス強化(陽気な)、必筋-2	1H両	18		2d+ 15	9	17	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	0

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 18

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 スマルティエの耳飾り	
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時、対象への命中+1
首 スマルティエの首飾り	
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 スマルティエの筋力の腕輪	
腰 ブレードスカート	
足 勇者の証：体	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの敏捷の腕輪	スマルティエ工計4(+2)

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：なりゆき 一人称：ジブン	□□□□⑤
ちょっとやんちゃしてるチャラ男。 物心がついた頃には同種族がほとんどいないアルフレイム大陸に流れ着いており、過去に居た筈の場所も今の状況も全く分らぬまま生きるために窃盗や殺人といった行為に手を染めてきた。そういった犯罪行為や必死に食いつないでいく過程で遭った人族からの迫害などにより精神が荒み、日々溜まっていく鬱憤が人族に向けられるようになる。	□□□□⑩
冒険者になり生活が安定するようになってからも人族に対する屈折した憎悪は肥大化を続け、今は「アルフレイム大陸の人族を自分の手で滅ぼす」ことを夢見て、強くなるために冒険者を続けている。	□□□□⑮
初めて人を殺した時の夢を毎日見続けている。	□□□□⑳
好きな食べ物はカレー。	□□□□㉕
	□□□□㉙

