


プレイヤー名 \_\_\_\_\_



ポジション	ソロリティ	享年	10
メインクラス	サイケデリック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	29

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	2	4	6

[illegible]

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
HO1【アリス】	信頼	2	①②③④⑤	
HO2【ドロシー】	執着	0	①②③④⑤	
HO4【ジャック】	対抗	0	①②③④⑤	
HO5【ゲルダ】	友情	0	①②③④⑤	
【現実】		1	①②③④⑤	シナリオ未練

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【先駆者】		オート	なし	効果	バトルパート開始後、あなたが他の敵味方よりも先に「移動」し、その「移動」が成功した場合、バトルパート終了まで舞台上の敵味方全員の移動マニユーバのコスト-1（最低0）される。
メインクラス		【歪曲の幻想】		ジャッジ	効果	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の味方に、狂気点1点加える。妨害2+転倒、1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可。
メインクラス		【盤上の駒】		アクション	2	0~1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在行動値を2点減らす（移動が妨害されても行動値は減少する）。
メインクラス		【虚空の玉座】		オート	なし	自身	あなたが同じエリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
メインクラス		【異界の門】		ラピッド	効果	0~3	コストの代わりに、あなたは任意の味方に、狂気点2点加える。あなたは自身か、任意の対象を1体選択し、選んだ位置に瞬間なく、制圧力による任意のエリアに位置を変更する。この効果は「移動」ではない。
サブクラス		【背徳の悦び】		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニユーバ1つ、再使用可能にする。
サブクラス		【食屍鬼】		オート	なし	自身	「切断」の効果を持つ攻撃マニユーバの攻撃判定の出目+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【眠り姫の薔薇】		オート	なし	なし	たからもの。枯れずに瑞々しさと香りを保ったピンクの薔薇。
頭		【けもつの】		オート	なし	自身	最大行動値+1、攻撃判定の出目+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		【フックショット】		ラピッド	2	1~3	移動1~2。あなたを除く対象は、あなたが存在するエリアの方向にしか移動出来ず、また移動の対象となった際に、任意のパーツ1つ損傷してしまう。
腕		【リールワーム】		ラピッド	2	0~2	宣言時、「移動1」か「移動妨害1」のどちらかの効果を選び、処理を行う
腕		壊れたアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。名前は「ティンカー・ベル」鈴をつけた
腕		【妖精の粉】		オート	なし	なし	小瓶に入ったキラキラした妖精の粉、粉の他に小さな羽根も入っている。バトルパート終了時、任意の味方1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷しない。
腕		【妖精の短剣】		オート	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。攻撃判定の出目+1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニユーバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	行動値+1