

キャラクター名	プレイヤー名
レッド・サイハーデン	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	ミリタント	Lv.1:	エクセレント	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	レムレス			境遇	義理の親
出自(効果)	傭兵			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	19	8	9	9	21	0
ボーナス	7	6	2	3	3	7	0
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正	3						-1
能力値	12	8	4	3	3	7	-1

HP	129
MP	82
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	7	7	17
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			7	10					
総計(左)					4	5	8	5	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	8			8	+ d

現在重量:	5	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	30				

所持品	
森林冒険セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション:ハーフブラッド:狼族	★	-	パッシブ・メイン	-	自身	-	-	
効果: 行動値+1、移動力+5、幸運基本値-6								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	汁1	
効果: 武器攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+「CL×10」する。								
ボディブレイン	2	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動成功	シーンSL	
効果:対象からHPダメージを受けた直後に使用する。メインプロセス終了時にエネミー識別を行う。この識別に使用する能力値を【筋力】に変更する。								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につき【MP】10を代わりに消費できる。すべてをMPで消費し、「分類:ロール」には効果を発揮しない。								
ダークネスロード	5	-	セット	-	自身	自動成功		
効果: フェイトを1点消費。物理防御力と魔法防御力と攻撃のダメージに+「SL×2」する。シーン継続。								
ミリオンシュート	★	-	レガシー	-	自身	自動成功	弓	
効果: 5点以下のTPを消費。武器攻撃を「対象:消費したTP+1」体に変更する。								
フォートブレイド	★	-	レガシー	-	自身	自動成功	両手剣	
効果: 物理防御と魔法防御に+5する。シーン継続。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+【筋力】								
ゴッドシャード	3	-	判定直後	-	自身	自動成功	汁SL	
効果:フェイト1点消費。メジャーアクションで行う判定の結果をクリティカルに変更する。6の数に関わらず、ダイスロールの増加は+1d。								
エナジースラッシュ	★	-	DR直前	-	自身	自動成功	両手剣	
効果: 5点以下のTPを消費。武器攻撃のダメージを無属性魔法ダメージに変更し、ダメージに+「消費したTP×3」する。								
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 武器攻撃のダメージに+「SL×2」Dする。								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御1	
効果: 受けるダメージに【筋力】する。								
パーミエーション	★	-	DR直後	-	自身	自動成功	汁1	
効果: 物理ダメージを0に変更する。								
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	汁1	
効果: フェイトを1点消費。ダメージに-「CL×5」する。								
リバースライフ	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	汁1	
効果: TP1以上で使用可能。TPをすべて消費。戦闘不能を回復し、HPを「消費したTP」点にする。								

◎キャラ紹介

家族の遺技(ユイギ)を振るう青年。

記憶もないほど小さなころから戦場に身を置き、傭兵団を義理の家族として暮らしてきた。エリンディル東方でかなり名の知られた傭兵団だったが、その末路は事もなく。大きくなり過ぎた傭兵団を潰すために諸侯は討伐隊を結成、数日とかからず青年1人を遣して全滅した。討伐隊を結成した諸侯に雇われたこともあれば、参加していた傭兵や冒険者と肩を並べて戦場を駆けた事もあった。

青年は家族の墓を作り、その装備を墓標の代わりとした。その際に自身の墓も立て、傭兵団の青年はそこで死んだものと定める。

青年は"レッド"と名乗り、放浪の旅を続けている。その旅は悲壮や復讐に塗れているものではなく、意外と戦場以外の世界を楽しんでいる様子だ。

戦場で振るうことを前提にした遺技の数々は武芸を学ぶ者からすれば珍しいらしく、どこの流派かと問われた際には「サイハーデン流」と答えている。

