キャラクター名: ヤシャ・クロイツェフ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	36
冒険者Lv	4	経歴	B-3-1 告白されたことがある		
経験点	0		B-5-5 過去に使えた主がいた		
			A-4-2 裏切られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	17	2		23 + 1	4
		敏捷度	1	1		6	1
体	11	筋力	7	2		20	3
		生命力	7			18	3
心	5	知力	1			6	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 騎乗中、ダメージ+2	1H	20	-1	2d+ 7	10	8	30										
ショートランス 騎乗中、ダメージ+2	2H	20		2d+ 8	10	8	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ウォーホース ○□□○□□
- 騎乗専有証 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 救命草x4 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 騎獣収縮の札1 ○□□○□□

- アウェイクンポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

戦闘特技

武器習熟A/スピア	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
振り下ろし	
探索指令	
チャージ	
人馬一体	
攻撃指令	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

ハツラツとした、ガハハ姉ちゃん系。

槍が達者で、過去に隊商の護衛を長いことしていた。
ある日、その隊商の長に告白された。
しかしその日、蛮族の夜襲に遭い、隊商の長から「助けを呼ぶからそれまで持ちこたえてくれ！」と言われる。
勤めを果たそうと獅子奮迅の活躍をするものの、戦闘が終わるまで逃げた隊商からは助けは来なかった。
その後、隊長は消息を絶ち、安否さえも分からなくなった。
彼を探し、その先にいた女エルフのデーモンルーラーと隊長をかけて勝負し、勝利。
魔神の苗床となっていた隊長のエルリックを助け出し、隊商に戻る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟