

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	11
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	戦場生まれ (アースラン出自)			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	8	22	15	29	7
ボーナス	4	2	2	7	5	9	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	2	8	5	11	3

HP	81
MP	127
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	召喚具：カドケウス	至近		11				-1	
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	11	7	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	11	2	2	11	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
森林冒険セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
L	
L	
L	
L	
L	
使い魔	

現在重量: 5
 最大重量: 19
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3→1	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
逃走	★	-	セットアップ	場面	ギルドメンバー	効果参照	効果が許可された戦闘中	
効果: 敵対しているキャラクターの最も高い行動値のキャラクターと行動値対決を行う。成功した場合、その戦闘から離脱できる。その場合エネミーのドロップ及び成長点を得ることはできない。判定に失敗した場合、戦闘は継続し、このスキルを使用したキャラクターは行動済みとなる。								
ホーリーウェポン	5	4→2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン中武器攻撃ダメージ+15								
サモン・アラクネ	5	9→4	DR直後	20m	範囲(選択)	自動	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果: ホーリーウェポンやホーリーワードと使用する。同時に使用した効果に[命中+1D]を追加								
ファミリアアタック	5	5→2	メジャー	20m	単体	感知		
効果: 対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通ダメージ)となる。クリティカル: ダイスロール増加								
ファミリア	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔を[SL]個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。同じ能力値にボーナスを受ける使い魔を複数取得することは可能だが、そのボーナスは同時に適用できない。								
ヒール	★	4→2	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果: ヒールを同時に使用する。								
ブラッドパクト	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: サモナーのスキルのコストに-[SL] (最低1)する。								
アフエクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: HPダメージを0に変更する。								
ファミリアコンビネーション	★	9→6	メジャー	-	自身	自動	メインプロセス1回	
効果: 《ファミリアアタック》と「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 「対象:自身」以外のあなたの使用するサモナーのスキルを「対象:場面(選択)」 「射程:視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リクルート	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「分類:魔術」のスキルのコストを-2 (最低1)する。								

空欄のボックス

