キャラクター名: モーガン・カークランド

プレイヤー名:

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	魔導貴師	性別	男	年齢	教えないよー
冒険者Lv	17	経歴	守りの剣を持ったことがある		
経験点	500		才能を絶賛されたことがある		
			負けず嫌いと称されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	2			11	1
		敏捷度	10			19	3
体	4	筋力	2	2		8	1
		生命力	10			14	2
心	15	知力	9	70		94 + 2	16
		精神力	9	68		92	15

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	16		
アリストクラシー	1		
ドルイド	17		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
キャパシティ	3-212p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
カニングキャスト	OP133p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
秘めたる博識	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モルデュール アイオーン参照 魔力+2 宿り木の棒杖加工 手番終了後にMPに「2」点の確定ダメージ	2H	8	1	2d+ 1	12	6	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

受益者のシンボル	○□□○□□
未加工の宿り木	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -167500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 32

MP
212

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	23			
操霊魔法	16	37			
深智魔法	2	37			

装備品		説明
頭	火トカゲの髪飾り	投げると炎属性の魔法ダメージ、「威力20+5」
耳		
顔		
首		
背中		
右手	マナリング	魔力＋1 魔法の発動体
腰	グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

自然豊かな森林が広がる中に歴史を感じさせる石造りの城や建物が聳える精霊と神話が根強い国『カムリ』の森羅魔導師。一見ゆるふわな雰囲気を漂わせるがその魔術の才能は一級品。どこかやんごとなき佇まいを匂わせながら義弟のアーサーで遊ぶ…心配してここ倭(やまと)にやって来た。ちなみに義兄弟は4人兄弟でアーサー以外は自分が長男だと言い張っている。

『カムリ』の『守りの剣』を守護する一族の末裔。一度は生涯にかけて『守りの剣』の守護者として全うしようと心に決めていたが、突然守護者の座を降り、自由気ままな冒険者へと転職した。理由は『だって剣より杖って感じだし？』となんともゆるい理由である。ただ彼の魔術の才能は確かであり、負けず嫌いな元来の性格もあり、研鑽にも励んだ結果『カムリ』では自身に勝る魔術師は居ないと言わしめさせた。
そんなこともあって、『カムリ』で過ごすよりも他国での魔術事情を知りたいということと、色々可愛がっていた義弟のアーサーが他国の冒険者になる為『カムリ』から離れることが重なり今に至る。
余談だが『カムリ』における義兄弟の関係は同じ地区に住む人々が親交を深めることで親同士が子供に兄弟関係を結ぶという習慣から。アーサーにとっては義兄達の関係は複雑な為当然彼からも距離を置きがちにされている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟