

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	剣士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	17	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	46		64 + 2	11
		敏捷度	5			19	3
体	13	筋力	7	46		66	11
		生命力	11	42		66	11
心	5	知力	13			18	3
		精神力	8			13	2

戦闘特技

武器習熟A/投擲	IB31 p		P
防具習熟/金属鎧	222 p		P
武器習熟S/投擲	IB31 p		P
命中強化	IB32 p		P
両手利き	IB32 p		P
武器の達人	3144 p		P
スローイング	IB30 p		P
二刀流	IB30 p		P
必殺攻撃	IB38 p		P
二刀無双	IB31 p		P
	p		P

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17		
ウォーリーダー	12		
ダークハンター	16		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	28	20	28
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス	27	-3	9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	17	10

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 17	10	117
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 15	2d+ 28	2d+ 19	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□㉐

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□□㉞