

キャラクター名

プレイヤー名

クッキー

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	青空	
		手術台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	パーツ全損箇所1つにつき攻撃判定出目+1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	BPで肉弾攻撃判定の出目を+1してよい
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	BPで大成功以外のダメージを好きな箇所に割り振ってよい。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1つ取得。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		おおつの		オート	なし	自身	射程0大成功時、「連撃+1」か「転倒」(1カウント1度)
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2、一度振り直し可
頭		本		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン次カウントマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
脚				オート	2	自身	移動1〜2