キャラクター名
ねこみやさん用

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	なし
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	疎まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	10		白兵攻撃　浸食値3
80↑	白兵	8r+4		20		白兵攻撃　浸食値6　ダイス9
100↑	白兵	8r+4		27		白兵攻撃　浸食値11　ダイス10　2回行動　クリ値8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：組み合わせた判定のC値-Lv（下限値：7）								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：全力移動後攻撃								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃力+[Lv*2+8]の武器生成								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：攻撃力+[Lv*5]　行動力0								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自動	自動	100↑	
効果：メジャー2回行動　C+1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								