

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン ブラム＝ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生	
	オブショナル		年齢		性別		
覚醒	感染	衝動	吸血		初期侵食率	31	%
出自	有名人	経験	喪失		邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0		4	8	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アーキタイプ：大型武器	白兵	8r	5	18		《神殺す刃》レベル3
+赫き重刃(サングイン)		0		32		
+LO:A		0		15		
アーキタイプ：大型武器	白兵	8r	5	21		《神殺す刃》レベル4(100%↑)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
サングイン		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
		実験体	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 2 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
神殺す刃	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：アーキタイプ：大型武器を生み出す								
LO:A	1	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：シナリオlv回。《神殺す刃》のレベル+5、ラウンド終了時武器破壊								
赫き重刃	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成時lv以下のHPを消費して武器の攻撃力に+[消費したHP*4]								
ファイナルストライク	1	3	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：ダメージロールで使用。ダメージの+[武器の攻撃力]して攻撃後武器を破壊。								
形なき魔剣	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：アーキタイプの白兵武器と組み合わせたとき攻撃の射程を視界に変更する。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-[lv]								
a	★							
効果：								
a	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								